

Spectre sonore d'une corde:

1. Solution en oscillations libres de l'équation de d'Alembert :

Compte tenu des conditions aux limites imposées à une corde de longueur l , toute solution en oscillations libres de l'équation de d'Alembert s'écrit sous la forme d'une superposition de modes de vibration $y_n(x, t)$:

$$y(x, t) = \sum_{n=1}^{\infty} \left(a_n \cos \frac{n\pi vt}{l} + b_n \sin \frac{n\pi vt}{l} \right) \sin \frac{n\pi x}{l}$$

Montrer que la connaissance des conditions initiales du mouvement de vibration, soit $y(x, 0)$ et $\frac{\partial y}{\partial t}(x, 0)$ pour $0 \leq x \leq l$ permet de calculer les coefficients a_n et b_n .

On donne :

$$\int_0^l \sin \frac{n\pi x}{l} \sin \frac{m\pi x}{l} = \frac{l}{2} \delta_{n,m}$$

avec

$$\delta_{n,m} = \begin{cases} 0 & \text{si } n \neq m \\ 1 & \text{si } n = m \end{cases}$$

2. **Corde de piano** : A l'instant $t = 0^-$, la corde est immobile dans la position d'équilibre $y(x, 0) = 0$. Elle est frappée avec un marteau de largeur e ($e \ll l$) situé entre les abscisses $x = a$ et $x = a + e$, qui communique par le choc une impulsion initiale à la partie frappée. Dans ces conditions, la vitesse de chaque point de la corde à l'instant $t = 0^+$ est modélisé par une fonction créneau :

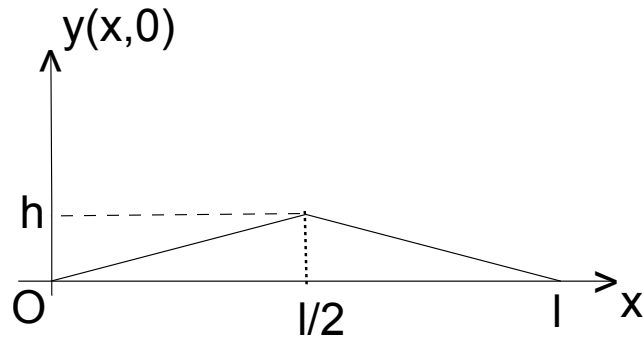
$$\begin{cases} \frac{\partial y}{\partial t}(x, 0) = u & \text{si } a \leq x \leq a + e \\ \frac{\partial y}{\partial t}(x, 0) = 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

- Déterminer les coefficients a_n et b_n en fonction de u , e , n , l , v et a .
- Trouver une application musicale du fait que les coefficients dépendent de a . Que faut-il faire pour supprimer le premier harmonique dissonant défini par $n = 7$? Faire un dessin de la corde et expliquer.
- Dans le cas $a = l/2$, quels sont les harmoniques présents dans le son émis par la corde frappée? Ce résultat était prévisible? Donner $y(x, t)$. Quels phénomènes limitent en fait la création des modes de n élevé pour les instruments à cordes frappées?

3. Corde de clavecin :

La même corde de longueur l est à présent pincée et lâchée à $t = 0$ de telle manière que sa vitesse initiale $\frac{\partial y}{\partial t}(x, 0) = 0$. La position initiale de la corde est définie par la fonction triangle suivante :

$$\begin{cases} y(x, 0) = 2hx/l & \text{si } 0 \leq x \leq l/2 \\ y(x, 0) = 2h(l-x)/l & \text{si } l/2 \leq x \leq l \end{cases}$$

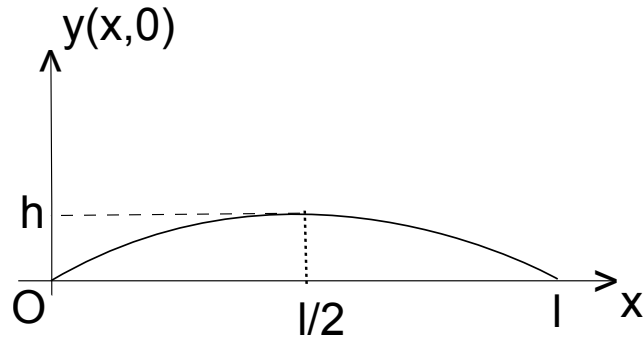


- Déterminer les coefficients a_n et b_n en fonction de n , l et h . Comment varient ces grandeurs en fonction de n ?
- Comparer les spectres d'une corde de piano et d'une corde de clavecin. Apprécier objectivement la différence de timbre sonore dans le cadre de l'étude ci-dessus.

4. Corde de guitare :

Le pincement de la corde peut-être réalisé de manière plus délicate que précédemment. Lorsqu'il est effectué avec le doigt comme sur une corde de guitare ou de harpe, des conditions initiales plus régulières sont adoptées :

$$\begin{cases} y(x, 0) = 4hx(l - x)/l^2 \\ \frac{\partial y}{\partial t}(x, 0) = 0 \end{cases}$$



- Déterminer les coefficients a_n et b_n en fonction de n , l et h . Comment varient ces grandeurs en fonction de n ?
- Comparer ce spectre aux spectres précédents. Conclure.